

**LINDES**



# Reglas

EMILIANO LABRADOR  
[emil-lab.eu/](http://emil-lab.eu/)  
[bsky.app/profile/emil-lab.eu](https://bsky.app/profile/emil-lab.eu)

1/2/3  +8  15' 

Familiar / Casual

Colocación de losetas / Colección de losetas / Puzzle

## Descripción

Viviendo en **La Mancha**, acabáis de **recibir en herencia** unas tierras y os las tenéis que **repartir**, intentando quedaros con las más **productivas** posible. Además, podréis **construir edificios típicos** manchegos que denotarán quién es la persona más **adinerada** del pueblo. Eso sí, habrá que trabajar de **sol a sol**.

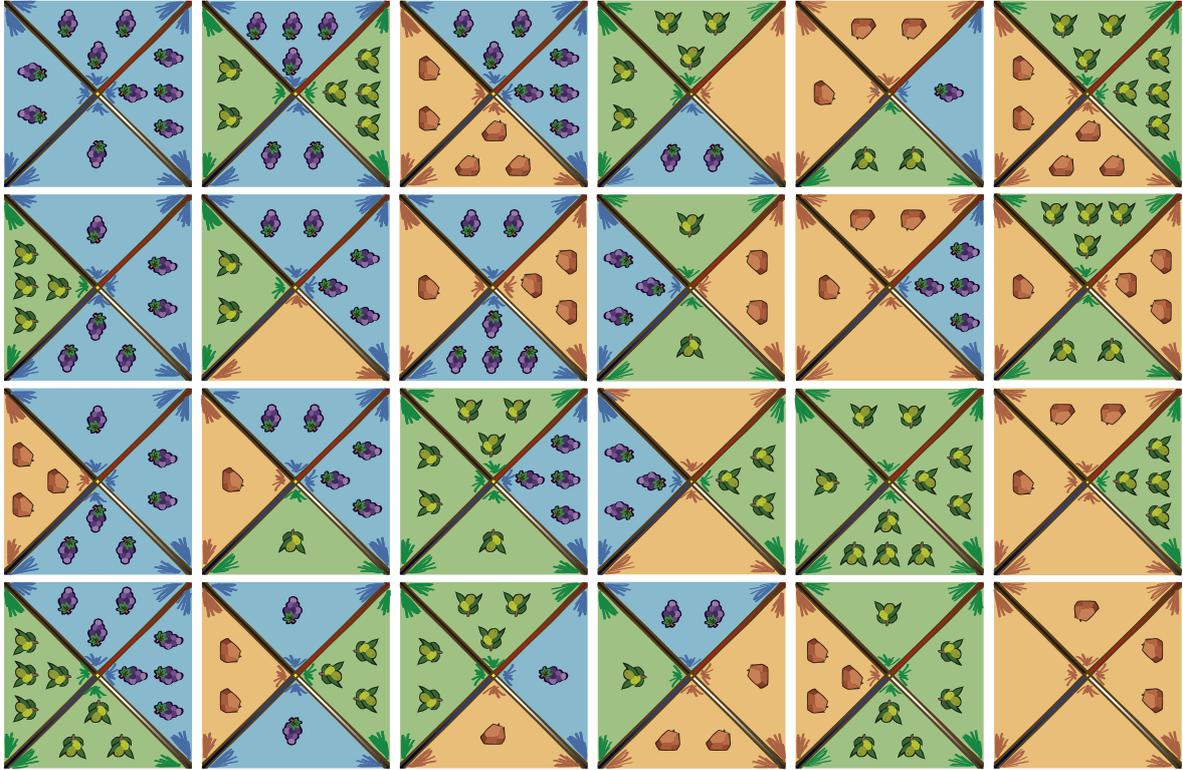
Juego **competitivo** para **dos/tres personas** en el que por **turnos** se colocan **losetas de cultivo** (formando un puzzle) o **construcción** (colección de losetas) ganando quien **más puntos** sume **al final de la partida**. También **funciona como solitario**.

## Componentes y dónde encontrarlos

- Tablero + contador (A3\_tablero)
- 24 losetas de cultivo (A4\_cultivos)
- 8 losetas de cielo (A4\_cielos)
- 15 losetas de construcciones (A4\_construcciones)
- 8 losetas de interacción (A4\_interacciones)
- 3 peones (verde, azul, amarillo) + 3 fichas de marcador (verde, azul, amarillo). Puedes usar las de otro juego, comprar unas que te gusten o hacértelas tu.

## Componentes

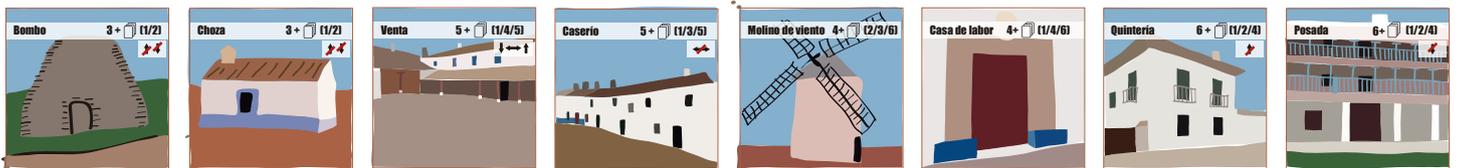
### Losetas de cultivo



### Losetas de cielo



### Losetas de construcciones (edificios)



### Losetas de construcciones (estancias)



## Resumen del juego (para jugar 2)

### Al comenzar la partida:

Se coloca el **tablero** en el centro y las **4+4 losetas de cielo** en los laterales, boca abajo.

Se **escoge** con qué cultivo se jugará. Se da a cada persona su **comodín** (la loseta que tiene los cuatro cuadrantes de su color) y **tres losetas de cultivo más** al azar (las 4 losetas constituyen su mano inicial y las tiene en la mano). También se le da una **propiedad** base de menor valor, el bombo o la choza, y lo coloca a su lado, en la mesa).

Se **mezclan** todas las losetas restantes: las de **cultivo**, las de **edificios** y las de **estancias**. Se colocan en una **pila boca abajo** al lado del tablero y se voltean **dos**, que serán el **mercado**.

### Por turnos:

Quien juega, y siguiendo las reglas, **coloca una loseta** de cultivo en el tablero, o de construcción o complemento frente a sí, y **roba** una del mazo o del mercado. Solo se juega **una loseta** por turno. La primera loseta de cultivo que vaya al tablero se puede poner en cualquier lugar y posición. A partir de aquí cada persona debe **colocar los cultivos** junto a otros ya **existentes**, formando un **puzle** (olivo con olivo, vid con vid, terreno baldío con baldío) **multiplicando los valores** que acaba de juntar.

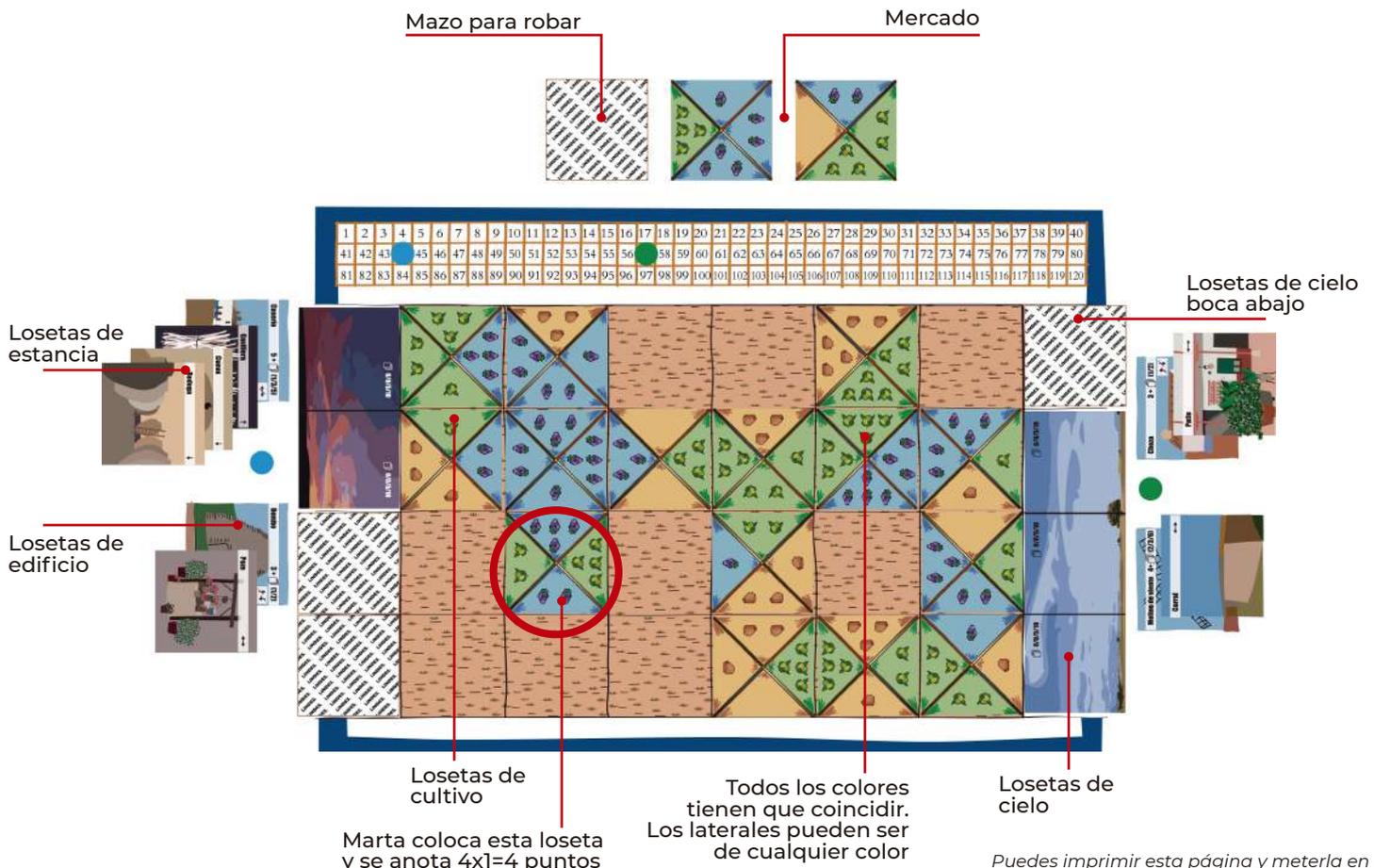
Por ejemplo, **Marta juega con vid** y coloca 4 vid junto a 1 vid ( $4 \times 1 = 4$  puntos, ver imagen), que **anota inmediatamente** en el marcador. Si coloca un olivo, se le apuntan los puntos a el/la rival, y si coloca terrenos baldíos, se le restan los puntos a ella (siempre a quien coloca la loseta).

En lugar de jugar un cultivo puede colocar una loseta de **edificio** (puede poseer máximo 2) o una de **estancia** (según las restricciones de cada construcción) para **acumular** puntos **que se sumarán al final de la partida**.

Se tiene que jugar una loseta **siempre que se pueda poner**, aunque te perjudique.

Si no se puede colocar ninguna loseta de la mano, **se descarta de una y se roba**, perdiendo el turno.

El juego **finaliza** cuando tras acabarse el mazo y mercado **no queden en la mano losetas que se puedan jugar**. **Gana** quien tenga **más puntos al final de la partida**.



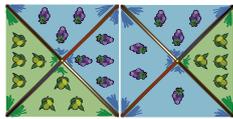
## DETALLE DE LAS REGLAS

### Losetas de cultivo

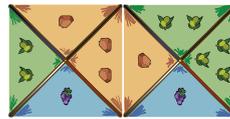
Las losetas, divididas en **cuadrantes**, muestran en cada uno de ellos un tipo de **cultivo** (olivo o vid), y/o **terreno baldío**. Cada cuadrante tiene un **valor de 1 a 4 (cultivos)** y **0 a 3 (terreno baldío)**.

Se tiene que formar un **puzle** con las losetas, colocando cada tipo de cultivo **tocando a otro del mismo tipo, multiplicando el valor** de los números que se acaban de juntar. Estos puntos se suman (o restan) **al acabar el turno**. Lo mismo si al colocarla **toca a más de una** loseta.

Por ejemplo 4 vid junto a 2 de vid, ganas 8 puntos, que se suman automáticamente al



4 x 2 = 8 puntos



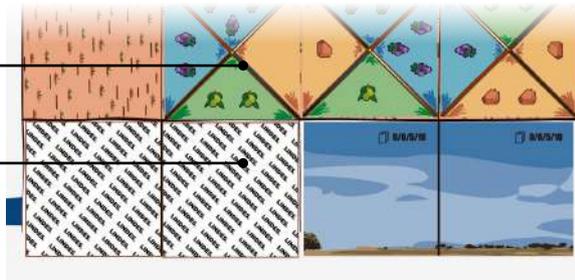
2 x 1 = -2 puntos

### Losetas de cielo

A los **lados del tablero** hay **dos grupos de cuatro losetas** en línea que representan la **mañana** y la **tarde**.

Las **8 losetas están boca abajo** al comenzar la partida. Cuando se coloca una **loseta de cultivo junto a cualquiera de ellas**, se le da la **vuelta a la que toca**. Al voltear las **dos primeras** (de cada grupo) **no se cuentan puntos**, al voltear la **tercera y cuarta** (de cada grupo) se **suman 5 y 10 puntos** respectivamente. Cada grupo de cielo puntúa de forma independiente. Estos puntos se suman inmediatamente al **acabar el turno**.

1. Quien coloca esta loseta de cultivo
2. Da la vuelta a esta loseta de cielo y se cuenta:  
 $0 \times -1 = 0$  puntos por el terreno baldío  
 5 puntos por ser la 3ª loseta de cielo volteada



### Losetas de construcción

En **cada turno** se puede jugar una loseta de cultivo o una de **construcción**. Las losetas de construcción son de **dos tipos**:

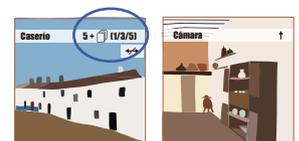
**Edificios** (6, todos diferentes): Tienen una puntuación por defecto y se le pueden añadir complementos que aumentan su valor. Pueden tener algún condicionante. Solo se pueden **tener 2** pero se pueden **intercambiar, manteniendo las estancias** que cumplan las nuevas condiciones.

**Estancias** (7, todas diferentes): Hay de **tres tipos**, de subsuelo (2), de planta baja (3) o de primera planta (2). No tienen valor por si mismos ni se pueden colocar sin un edificio. Estos puntos se suman **al acabar la partida**.

Este edificio admite hasta 3 estancias de cualquier tipo. Ahora mismo suma 7 puntos al final de la partida: 4 de edificio más 3 por tener 2 estancias.



Este edificio admite hasta 3 estancias que no sean de planta baja. Ahora mismo suma 6 puntos al final de la partida. 5 de edificio más 1 por tener una estancia.



## OTRAS REGLAS /EXPANSIONES

Las siguientes reglas son expansiones que **complementan** el juego para quienes les gusta la **interacción** y para que puedan jugar **3 personas**. No es obligatorio usarlas para una partida básica.

### Losetas de interacción

Para añadir **interacción** entre los jugadores se pueden **añadir las siguientes losetas**, diseñadas para ello.

Hay **dos grupos de 4 losetas**, uno de **interacción leve** (no afecta directamente a los puntos) y otro de **interacción alta** (afecta directamente a los puntos). Cada loseta tiene **instrucciones específicas de cuándo y cómo** usarlas.

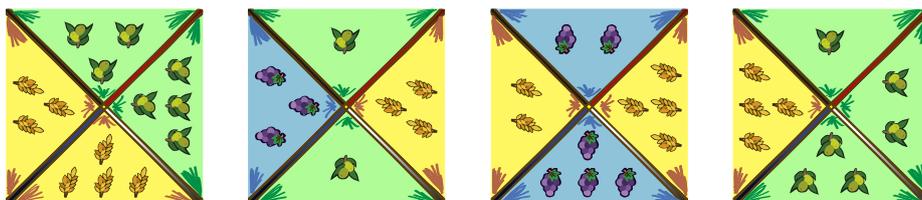
Se puede **usar uno** de los grupos, **el otro**, 4 al **azar**, o 4 **escogidas** por quien juega. Se **mezclan estas 4 losetas** con el **resto** y se procede como una **partida normal**, las otras 4 se descartan.



### Versión para tres personas

Hay otro juego de losetas en el que se **sustituye el terreno baldío por un tercer cultivo (trigo)** de manera que pueda unirse una tercera persona.

Se procede como en una **partida normal**, solo que **todo el mundo suma puntos**, no se restan puntos.



### Versión para dos personas con las cartas de tres

Usando las **cartas para tres jugadores**, cada persona **puntuá** por el cultivo **escogido** y el **tercero es común**, es decir, **puntuá a quien lo coloca**.

### Versión solitario

Se tiene que **formar el puzzle** usando **todas las losetas de cultivo** y tratar de conseguir la **máxima puntuación** posible (hay 12.261 soluciones posibles).

**No se usan** ni las losetas de cielo ni las de edificios/estancias.

## CONSEJOS GENERALES

- Los archivos están pensados para que los puedas imprimir en casa, con una impresora normal. Si quieres, los puedes imprimir en una imprenta porque posiblemente tengan sistemas de impresión y papeles de mayor calidad por un precio razonable. Pero esto no es obligatorio.
- Si usas un papel más grueso de lo normal, tendrás un tablero y unas losetas más firmes y duraderas. Pero, cuidado, todas las impresoras caseras no admiten todo tipo de papeles. Para esto mejor ve a una imprenta.
- Si vas a jugar mucho lo puedes plastificar. Quedará más liso, más estable, durará más y quedará más bonito (al menos más brillante). También existen fundas para cartas que pueden hacer la misma función, aunque no quedarán tan ajustadas.
- **Los archivos llamados A3** son impresiones en tamaño A3, por una cara, y lo tienes que imprimir a tamaño real (no ajustando el tamaño). Estos sí que deberían ser impresos en papel más grueso/cartulina, especialmente la caja, para que tengan más consistencia.
- **Los archivos llamados A4** son impresiones en tamaño A4, a doble cara, y las tienes que imprimir a tamaño real (no ajustando el tamaño).
- Si está bien impreso, todas las losetas tienen que tener el mismo tamaño y tienen que encajar en el tablero.
- Recorta todo con cuidado.
- Puedes guardar las losetas y los peones en bolsas tipo zip para conservarlas mejor.
- La caja está pensada para guardar el tablero doblado (un A5). Si no quieres doblarlo tanto, o si lo has plastificado, puedes guardar el tablero aparte, o usar una caja más grande.
- Los peones no vienen incluidos. Puedes cogerlos de otro juego, comprarlos, o fabricarlos con los materiales que más te gusten. Necesitarás dos por persona, uno para recordar qué color llevas (no es obligatorio pero es conveniente, sobre todo las primeras veces que juegas) y otro para el contador de puntos. Deberían ser de color verde (para quien leve el olivo), azul (para quien lleve la vid) y amarillo (para quien lleve el trigo).
- ¡¡Disfrutad!!

## ARCHIVOS

- A3\_tablero - Aquí está el tablero y el marcador de puntos.
  - A3\_caja - Aquí está la caja para guardar el juego.
  - A4\_cultivos - Aquí están las losetas de cultivo para el modo de 2 y de 3 personas.
  - A4\_cielos - Aquí están las losetas de amanecer y atardecer.
  - A4\_construcciones - Aquí están las losetas de edificios y complementos.
  - A4\_interacciones - Aquí están las losetas con las acciones con/contra tu contrincante.
- Este archivo es una expansión, no es obligatorio usarlo.

**LINDES.**

Gracias

